

**ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES**  
**(GIOCHI OLIMPICI SCOLASTICI SULLE TIC)**

**CONCORSO NAZIONALE**  
**ICT Olympic School Games**  
**(Giochi scolastici olimpici sulle TIC)**

**Art.1 Finalità del concorso**

**L'Istituto Comprensivo di Santa Teresa di Riva (ME) bandisce il Concorso Nazionale sulle TIC**

**"ICT Olympic School Game" (Giochi scolastici olimpici sulle TIC).**

L'evento nasce con l'obiettivo primario di stimolare l'interesse nell'informatica e nella tecnologia dell'informazione, di appassionare gli studenti e contemporaneamente di supportare la didattica innovativa per orientare gli alunni verso percorsi logico-informatici.

A tal proposito, il concorso costituisce occasione per far emergere e valorizzare le "eccellenze" esistenti nella scuola italiana, con positiva ricaduta sull'intero sistema educativo poiché i "*Giochi scolastici olimpici sulle TIC*" creano le precondizioni per preparare gli studenti agli ulteriori livelli di studio e ricerca.

**Art. 2 Destinatari**

Il concorso "*ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES*" prevede la partecipazione degli studenti iscritti nell'a.sc.2021/2022 alle Scuole Secondarie di I grado statali e paritarie di tutte le regioni presenti sul territorio nazionale. Possono partecipare, singolarmente, gli studenti delle classi prime, seconde e terze.

**Art. 3 Modalità di adesione**

Ogni partecipante deve obbligatoriamente essere iscritto e rappresentato da un docente con il ruolo di referente che coordina la partecipazione al concorso e garantisce gli adempimenti formali posti a carico dei partecipanti, dei genitori o di chi ne fa le veci previsti in caso di adesione al presente bando, ivi inclusa la raccolta dei relativi consensi al trattamento dei dati personali dei minori.

Per partecipare al concorso ogni Scuola dovrà inviare la scheda di adesione compilata e completa di elenco dei nominativi degli alunni partecipanti (vedi allegato 1 al presente bando) entro le ore 12.00 del 23 ottobre 2021.

**ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES**  
**(GIOCHI OLIMPICI SCOLASTICI SULLE TIC)**

**Art. 4 Classifiche ed ammissione alla gara di selezione nazionale**

La gara si articolerà su 3 livelli per classi parallele (*basic, medium e advanced*).  
Ogni fase sarà suddivisa in tre blocchi-sezioni con difficoltà crescente e finalizzata a selezionare gli alunni partecipanti al livello successivo.

Il 20% dei partecipanti al livello *basic* accederà al livello *medium*

Il 10% dei partecipanti al livello *medium* accederà al livello *advanced*.

Supereranno la fase *advanced*, vincendo il Concorso “*ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES*”, i primi 3 classificati di ogni classe (n. 3 per le classi prime, n. 3 per le classi seconde, n. 3 per le classi terze).

**Art.5 Setting**

La gara si svolgerà in modalità on line sulla piattaforma “*GSuite Enterprise for Education*”.

Ad ogni scuola verrà assegnato, un mese prima della gara, un account *GSuite* inviato tramite e-mail istituzionale.

Alle scuole che aderiranno al concorso, sarà comunicato tre giorni prima della gara, un link di accesso alla piattaforma per svolgere i test dei blocchi logici delle singoli classi e dei differenti livelli.

**Art.6 Tipologia dei test**

Alle scuole partecipanti sarà inviata 30 giorni prima della gara una e-mail con la sitografia dove i concorrenti si eserciteranno con le differenti tipologie dei test riguardanti:

- nozioni di informatica;
- coding;
- giochi di logica;
- giochi logico-matematici;
- problem solving.

**Art.7 Svolgimento della gara**

Il concorso si espletterà secondo il seguente calendario:

LIVELLO	CLASSI PRIME	CLASSI SECONDE	CLASSI TERZE
<i>Basic</i>	1 Lunedì marzo	Martedì 2 marzo	Mercoledì 3 marzo
<i>Medium</i>	7 Lunedì marzo	Martedì 8 marzo	Mercoledì 9 marzo
<i>Advanced</i>	14 Lunedì marzo	Martedì 9 marzo	Mercoledì 16 marzo

**ICT OLYMPIC SCHOOL GAMES**  
**(GIOCHI OLIMPICI SCOLASTICI SULLE TIC)**

### **7.1 Durata dei test**

I partecipanti avranno a disposizione sulla piattaforma:

*15 minuti per il livello basic*

*20 minuti per il livello medium*

*30 minuti per il livello advanced.*

### **1. Art.8 Modalità di correzione, assegnazione punteggi ed ammissione ai differenti livelli**

La correzione e assegnazione dei test sarà automatica.

Si intenderanno superati:

-il livello *basic* e il livello *medium* da chi avrà risposto a più quesiti in modo corretto nel tempo previsto.

-il livello *advanced* da chi avrà risposto a più quesiti in modo corretto nel minor tempo possibile. A parità di punteggio e di tempo ci sarà ex aequo.

### **2. Art. 9 Comunicazione classifiche**

**3.**

Alla fine di ogni gara, per ogni classe di concorso e per ogni livello, verrà redatta una graduatoria che sarà inviata alle singole scuole tramite e-mail istituzionale.

### **4. Art.10 Premiazione**

Qualora le condizioni epidemiologiche lo permettano, la premiazione sarà fatta in presenza presso l'Istituto Comprensivo di Santa Teresa di Riva (ME), previa comunicazione da parte dello stesso, in caso contrario la premiazione si svolgerà on line.

#### **10.1 Premi**

- 1°classificato "Notebook"
- 2°classificato "Tablet"
- 3°classificato "Smartwhacth"
- Targhe e attestato per le scuole vincitrici
- Attestati di partecipazione per tutti i concorrenti

La Dirigente Scolastica  
***Dott.ssa Enza Interdonato***